

QZ-BK 30

Advertencia roja y azul Lanzador

Manual del usuario

V1.0 2023.03

1 lanzador de advertencia rojo y azul

1.1 Introducción

Los lanzadores de advertencia rojos y azules QZ-Bk30 son equipos especiales para el M30. Incluyen luces intermitentes rojas y azules, lanzador de una sola etapa, diseño ligero, modo de carga rápida y compatibilidad con otros equipos para realizar tareas complejas.

1.2 Parámetros técnicos

Elementos	Parámetros técnicos
Tamaño	155 mm x 125 mm x 28 mm (largo x ancho x alto)
Peso	180 gramos
Capacidad de montaje	3 kg (máx.)
Fuerza	15 W (máximo)
Configuración de iluminación	: luz intermitente roja y azul de 25 W, 3 vías
Modo de control de conexión	PSDK/modo local de un solo botón
UAV aplicable	M30/M30T



Figura 1 Diagrama de componentes de la caja de comunicación

1.3 Instrucciones de funcionamiento

1.3.1 Instrucciones de cableado

1 Primero, sujeté la parte inferior del Bk30 a la base del dron.

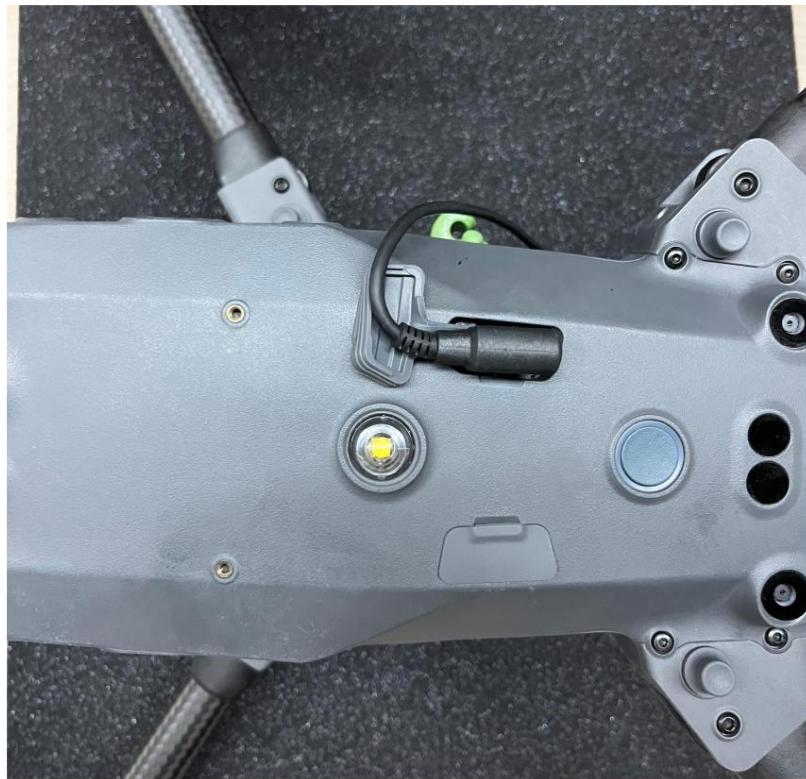


2 Mantenga presionado el botón de instalación rápida debajo de Bk30, luego pegue la base del dron desde arriba hacia abajo.



Botón de instalación rápida

3Finalmente, inserte el cable PSD K en el conector PSDK del dron.



1.3.2 Descripción del panel

Tras la inspección previa al despegue, inicie el dron siguiendo el orden de control remoto. Si el sistema de la aeronave y el lanzador funcionan correctamente, aparecerá el siguiente ícono en la interfaz principal de DJI Pilot2, lo que indica que el dron ha identificado correctamente el lanzador.

1.4 Operación de lanzamiento

Luego de ser reconocido correctamente por el dron, la acción del lanzador ejecuta el botón hover, el cual se encuentra suspendido en el lado derecho de la interfaz de vuelo del Piloto, como se muestra en la siguiente figura.



Los cuatro botones de arriba a abajo son: ver la información de la versión del dispositivo, el gancho de lanzamiento y dos luces de advertencia rojas y azules. Haga clic en el botón "Versión del dispositivo" para que aparezca una ventana con la información del dispositivo en la interfaz.

Haga clic en el botón "bloquear", el gancho de lanzamiento se soltará y los elementos montados se caerán. Al hacer clic en el botón "luces negras, blancas, rojas y azules" para activarlo, el ícono se volverá rojo y azul, y se encenderán las luces de advertencia rojas y azules. Al hacer clic para detener la acción, el botón volverá a gris.

